

QUIVIVE

Matériel

Un plateau de 37 cases creuses, 45 podiums, 5 pions et 1 pince

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

Un tirage au sort détermine qui commence.

En début de partie, les podiums sont déposés sur le plateau : les 37 premiers sont calés dans chacune des cases, puis les joueurs posent à tour de rôle, où ils le désirent, 9 podiums à un second niveau et 3 podiums au troisième niveau.

Chacun place ensuite son pion sur un podium inoccupé de son choix.

But du jeu :

Etre le dernier pion à pouvoir se déplacer après avoir isolé ou éliminé les autres pions.

Déroulement de la partie :

A tour de rôle, chaque joueur déplace son pion et retire du plateau un podium inoccupé de son choix.

Déplacement des pions : Les pions se déplacent horizontalement, verticalement ou diagonalement d'un podium à un autre podium adjacent.

Poser son pion sur une case vide ou sur un podium déjà occupé est interdit.

Enlèvement des podiums : Les joueurs enlèvent du plateau l'un des podiums inoccupés restants : le but est de limiter les déplacements du ou des adversaires. Enlever un podium occupé par un pion est interdit.

Fin de la partie :

Lorsqu'à son tour un joueur ne peut pas déplacer son pion, il est éliminé. Son pion est retiré du jeu. Le dernier joueur restant gagne la partie.

Variantes :

A 2 joueurs : Chacun dispose de 2 pions et choisit à chaque tour lequel il déplace. Les autres règles restent inchangées. Le propriétaire du dernier pion gagne la partie.

A 4 joueurs : Les joueurs sont par équipes de 2, les équipiers se faisant face. Une équipe joue les pions clairs, l'autre les foncés. A son tour, un joueur choisit lequel de ses pions il déplace. Les autres règles restent inchangées. l'équipe propriétaire du dernier pion en jeu gagne la partie.