

PALANO

Matériel :

1 plateau de jeu, 20 palets de 4 couleurs différentes, 1 anneau

Nombre de joueurs :

2 à 6, individuellement ou en équipe

Mise en place du jeu :

Le petit anneau est placé au centre du jeu, dans le cercle de couleur.

But du jeu :

Faire glisser ces palets le plus près possible de l'anneau central.

Déroulement de la partie :

Chaque joueur dispose de 4 palets d'une même couleur.

Le petit anneau est placé au centre du jeu (centre du cercle de couleur)

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre, et chaque joueur a son tour tente de faire glisser son palet le plus près possible de l'anneau. On se place où l'on veut autour du plateau mais on doit respecter l'ordre de jeu chacun son tour.

Pour lancer son palet, il faut le placer au bord du plateau, soit à ras, soit débordant légèrement à l'extérieur, puis le frapper avec la main ou en pichenette de manière à le faire glisser.

On peut heurter ses propres palets ou ceux de l'adversaire de manière à tenter de modifier le cours du jeu à son avantage.

Lorsqu'un joueur fait sortir l'anneau du cercle central de couleur, le palet de sa couleur placé le plus près du centre est éliminé et l'anneau est remis au centre.

Lors d'un tir, si l'anneau est sorti du cercle central ainsi que son palet, le joueur perd son palet, ainsi que le palet placé le plus près du centre.
Tout palet sorti du plateau est éliminé.

Fin de la partie :

Pour établir le score, on ne prend en compte que les 5 palets les mieux placés par rapport à l'anneau. Le plus près gagne 5 points, le deuxième 4, etc...

Remarque :

On peut également jouer en plusieurs manches.