

MAXI FLITZER

Matériel :

1 plateau
10 palets,
1 planchette de séparation des deux camps

Nombre de joueurs : 2

But du jeu :

Faire passer tous ses pions chez l'adversaire

Mise en place du jeu :

Chaque joueur reçoit 5 palets.

Déroulement de la partie :

Au signal convenu, chaque joueur essaie de faire passer ses pions par le trou central en les catapultant avec l'élastique.

Fin de la partie

Lorsqu'un joueur n'a plus de palet dans son camp, il gagne la partie