

# LE CHARIOT

## Matériel :

1 plateau de jeu avec une pièce chariot  
5 palets blancs, 5 palets noirs, 1 palet rouge

## Nombre de joueurs :

2 joueurs

## Mise en place du jeu :

Au début de la partie, les pions noirs et blancs sont placés sur les cases chiffrées de part et d'autre du chariot. Le pion rouge est placé au centre du plateau sur l'emplacement prévu.

## But du jeu :

Eliminer son adversaire en éliminant tous ses pions

## Déroulement de la partie :

Chaque joueur à tour de rôle envoie à l'aide d'une pichenette l'un de ses palets en essayant de le faire entrer dans le compartiment du fond. Lorsque tous les pions ont été lancés, chacun déplace le chariot du côté de son adversaire du nombre de palets entrés au fond.

*Ex. Blanc a fait entrer 2 de ses palets au fond, il déplace alors le chariot de 2 cases vers les noirs. Noir n'a fait entrer aucun palet, il ne déplace pas le chariot vers les blancs. La manche reprend avec blanc qui a 5 palets et noir qui n'en a plus que 3.*

On recommence ensuite les manches jusqu'à ce qu'un adversaire n'ai plus de palet pour jouer.

Au cours d'une manche, le joueur qui a fait entrer le palet rouge à l'aide d'un autre palet peut compter ce palet comme étant de sa couleur et valant 2 pions lors du déplacement du chariot. Le pion est remis au centre à chaque nouvelle manche.

## Fin de la partie :

La partie prend fin quand le chariot est arrivé au bout du camp d'un des joueurs et que celui-ci n'a donc plus de pions pour jouer.