

BILLARD HOLLANDAIS

Matériel :

1 plateau de jeu
30 palets

Nombre de joueurs :

C'est un des très rares jeux où il est possible de jouer seul et de s'amuser parfaitement, mais un assez grand nombre de personnes peut y prendre part.

But du jeu :

Acquérir le plus de points possible en lançant ses palets au delà de la partie antérieure de la porte numérotée.

Déroulement de la partie :

On lance ses palets de façon à ce qu'ils dépassent la partie antérieure de la porte numérotée.

Si un palet entre dans une ouverture d'une manière si brusque qu'il cogne sur la paroi arrière et rebondit de façon à sortir de l'ouverture, il ne peut pas être compté comme « entré ».

Si un palet entre dans un compartiment par dessus au lieu d'entrer par l'ouverture, ou s'il est projeté hors du bac, il ne compte plus et il est placé de côté, mais il peut de nouveau être jeté au moment où les autres palets retournent au joueur ; si cela se produit pendant la troisième partie, ce palet ne peut plus être jeté.

Un palet qui rebondit au point de pouvoir être repris par le joueur, ne peut plus être employé, mais il est remis au joueur pour la deuxième ou troisième partie.

Fin de la partie :

Quand les joueurs ont lancé tous leurs palets, on compte les points.

Si vous avez un palet dans chaque compartiment : 40 points et ainsi de suite. Les palets se trouvant en plus dans un compartiment comptent pour le nombre de points mentionnés sur le compartiment.

Exemple : dans chaque compartiment se trouvent au moins quatre galets, mais en compartiment 2 et 4 se trouve un palet extra. Le calcul se fait alors comme suit : 80 points + $(1 \times 2) + (1 \times 4) = 86$ points.

Rappel :

Après la première partie, tous les palets qui ne sont pas passés par une ouverture, retournent au joueur. Ceci se fait également après la seconde partie. Après la troisième partie, on fait le calcul.

Avec des joueurs de performances très différentes, on peut organiser des compétitions captivantes en appliquant « le système du nombre objectif ».

Exemple : Il y a trois participants parmi lesquels le joueur A obtient normalement de 80 à 90 points en trois jets ; pour ce joueur on choisit le nombre objectif de 80. Le joueur B joue en moyenne près de 100 et obtient ce nombre comme nombre objectif. Le joueur C obtient le plus souvent de 120 à 130 points, il prendra donc le nombre 120 comme nombre objectif.

Les points seront notés comme suit : pour chaque joueur ne sera noté que le nombre de points supérieurs à son nombre objectif.

Exemple : joueur A (nombre objectif 80) jette 86 points et gagne donc 6 points, s'il jette ensuite seulement 78, il aura donc 2 points inférieurs à son nombre objectif 80, ce sont donc 2 points négatifs qui seront déduits du nombre total de points obtenus, etc.

Remarque :

La plupart des participants jouent de préférence debout, mais d'excellents résultats peuvent également être obtenus en jouant en position assise. Ne pas jeter trop fort : il faut régler minutieusement la vitesse avec laquelle on jette les palets.