

XE QUEO

Matériel :

1 plateau (7 X 7 cases)
7 pions de différentes couleurs
2 séries de 7 Cartes
7 anneaux

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

Chaque joueur reçoit une série de 7 Cartes.
Les 7 pions sont placés au hasard sur le plateau.
Un des joueur place l'anneau sur une case quelconque du plateau, mais pas près d'un pion.
Chaque joueur choisit secrètement un des pions, et mets de coté la carte correspondante, pour la vérification finale.

But du jeu :

Le jeu se déroule en plusieurs manches.
L'objectif de chaque manche étant de ramasser 1 anneau.
Le but du jeu de ramasser 4 anneaux sur les 7.

Déroulement d'une manche :

A chaque tour de jeu, un joueur peut déplacer n'importe quel pion.

Il peut soit le déplacer sur une case voisine, soit le faire sauter par dessus un autre pion (pourvu que la case soit vide de l'autre coté).

Attention : Chaque coup doit rapprocher un pion de l'anneau et chaque joueur est obligé de jouer.

3 façons de gagner une manche, donc de récupérer un anneau :

- Le joueur A déplace son pion dans l'anneau et montre la carte correspondante.
- Le joueur B met son pion dans l'anneau, mais les 2 joueurs ont choisis la même couleur. C'est alors le joueur A qui gagne l'anneau.
- Le défi : le joueur A peut deviner la couleur du pion du joueur B à n'importe quel moment du jeu mais s'il se trompe c'est l'autre joueur qui gagne l'anneau

Fin de la partie :

Le jeu est terminé dès qu'un joueur a ramassé 4 anneaux.