

STICKASI

Règle N°1

Matériel :

1 plateau de jeu, 10 palets en bois, 1 chicane centrale,
2 grands lanceurs avec les molettes de fixation.

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

Chacun des joueurs, face à face, place 5 palets dans son camp

But du jeu :

Etre le premier à avoir propulsé la totalité des palets présents dans son camp.

Déroulement de la partie :

Au top départ, chaque joueur va tenter d'expulser les palets, présents dans son camp, à l'aide des lanceurs. Les palets devront obligatoirement passer à travers l'une des ouvertures de la chicane centrale. Les deux joueurs jouent simultanément et le plus vite possible.

Fin de la partie :

Le premier joueur qui a propulsé tous les palets qu'il avait dans son camp a gagné.

Règle N°2

Matériel :

1 plateau de jeu, 1 palet en bois, 2 petits lanceurs

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

Chacun des joueurs, face à face, un joueur commence.

But du jeu :

Etre le premier à avoir marqué 5 buts dans le camp de l'adversaire.

Déroulement de la partie :

Au top départ, chaque joueur va tenter de marquer un but dans le camp de l'adversaire à l'aide de son lanceur.

Fin de la partie :

Le premier joueur qui a marqué 5 points a gagné.