

RAPIDO

Matériel :

1 plateau
2 barres
4 arcs de cercle
4 poignées joueurs
2 buts
1 boule

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

Voir photos

But du jeu :

Mettre dix buts dans le camp adverse.

Déroulement de la partie :

Tirez au sort pour la mise en jeu.

Le gagnant de la mise en jeu place la boule dans son camp devant une poignée suspendue et démarre la partie.

Lorsqu'un joueur encaisse un but, il réengage en plaçant la boule devant une de ses poignées.

On compte un point par but marqué et le vainqueur est le premier qui totalise dix points.

Fin de la partie :

Le jeu est terminé quand l'un des joueurs a mis 10 buts dans le camp adverse.