

# NOIR ET BLANC

## Matériel :

8 disques blancs, 8 disques noirs

**Nombre de joueurs : 2**

## But du jeu :

Etre le premier à avoir cinq de ses disques découverts sur l'aire de jeu

## Déroulement de la partie :

Un des joueurs prend les 8 disques noirs, l'autre les 8 blancs.

Le joueur des blancs commence et pose un disque blanc. A son tour, le joueur des noirs peut poser son disque soit à côté du blanc soit sur le blanc. Et ainsi de suite, on peut jouer noir sur noir, blanc sur blanc mais on ne peut pas constituer des piles de plus de trois disques.

On peut donc jouer à son tour soit un nouveau disque, soit un disque déjà engagé dans la partie qu'il soit noir ou blanc.

On peut donc jouer le disque supérieur d'une pile, mais que cache t-il ? Le disque en dessous est-il noir ou blanc ?

On ne peut pas jouer le dernier disque joué par l'adversaire. Si on soulève un disque, on est obligé de le jouer.

## Fin de la partie :

Quand un joueur parvient à avoir cinq de ses disques découvert sur l'aire de jeu il a gagné.