

## MEMO 3D

### Matériel :

1 plateau de 36 cases avec couvercles  
18 paires de formes en bois  
36 pochettes tissu

### Nombre de joueurs :

De 2 à 6 joueurs

### Règle 1 – Version visuelle

#### Mise en place du jeu :

Les formes sont réparties au hasard dans les différentes cases du jeu et les couvercles sont posés dessus (les pochettes tissu ne sont pas utilisées dans cette version)

#### But du jeu :

Découvrir le plus de paires possible en utilisant la mémoire visuelle

#### Déroulement de la partie :

Le 1<sup>er</sup> joueur soulève deux couvercles de son choix et regarde les formes.  
Si elles sont différentes, le joueur referme les boîtes après que tous les autres joueurs aient vu les formes, puis c'est au tour du joueur suivant.  
Si les formes sont identiques, le joueur les prend. Il pose les couvercles à l'envers sur les cases vides et continue jouer tant qu'il trouve les bonnes paires.

#### Fin de la partie :

Quand tous les couvercles sont retournés, chacun compte ses paires de formes. Celui qui en a le plus a gagné.

### Règle 2 – Version tactile

#### Mise en place du jeu :

Les formes sont mises à l'intérieur des pochettes tissu et réparties au hasard dans les différentes cases du plateau, sans les couvercles.

#### But du jeu :

Découvrir le plus de paires possible en utilisant la mémoire tactile

#### Déroulement de la partie :

Le 1<sup>er</sup> joueur sort deux formes des cases et les touche à travers le tissu.  
Si les formes sont différentes, le joueur les fait passer au joueur suivant pour qu'il les touche aussi, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'elle reviennent au 1<sup>er</sup> joueur qui les repose exactement à leur place.  
Si les formes sont identiques, il les fait toucher aux autres joueurs pour qu'ils vérifient, puis les sort des pochettes tissu et continue jouer tant qu'il trouve les bonnes paires

#### Fin de la partie :

Quand il n'y a plus de formes, chacun compte ses paires. Celui qui en a le plus a gagné.