

# MAXI FLITZER

## Matériel :

1 plateau  
10 palets,  
1 planchette de séparation des deux camps

**Nombre de joueurs : 2**

## But du jeu :

Faire passer tous ses pions chez l'adversaire

## Mise en place du jeu :

Chaque joueur reçoit 5 palets.

## Déroulement de la partie :

Au signal convenu, chaque joueur essaie de faire passer ses pions par le trou central en les catapultant avec l'élastique.

## Fin de la partie

Lorsqu'un joueur n'a plus de palet dans son camp, il gagne la partie