

LE 321

Matériel :

1 plateau de jeu
4 aimants
2 pieds

Nombre de joueurs :

4, 2 équipes de 2 joueurs

Mise en place du jeu :

Les joueurs de chaque équipe se placent face à face de chaque côté du jeu.
On place le gros pion au départ du circuit du côté de la face lisse du jeu,
le petit pion est placé juste derrière, de l'autre côté du jeu.

But du jeu :

Terminer le parcours avant l'autre équipe

Déroulement de la partie :

Un joueur de chaque équipe voit le parcours, les deux autres sont devant la face lisse.
C'est à eux de déplacer le pion en suivant les indications de leur équipier.
Celui qui voit le parcours ne doit pas toucher le pion, juste indiquer par des gestes ou par la voix comment son équipier doit déplacer le pion (haut, bas, gauche, droite...)
Chaque fois que le pion sort du parcours, il doit être replacé au dernier check point passé (cercle numéroté).
Chaque fois qu'une équipe arrive à un check point, ils échangent leur rôle : celui qui bougeait le pion devient l'indicateur de direction, et inversement...

Fin de la partie :

La première équipe qui arrive à la fin du circuit gagne la partie.