

# LE JEU DES BATEAUX

*Dans des temps reculés, le transport des marchandises se faisait en partie en bateau, mais ce n'était pas le moyen le plus sûr. En effet, tout le monde était un peu pirate et chacun souhaitait arriver avec le plus de marchandises. Ce jeu s'inspire de cette réalité.*

## **Matériel :**

1 plateau, 1 dé  
12 bateaux de quatre couleurs différentes (les gros ronds)  
36 pièces (cargaisons de marchandises)

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

## **Mise en place du jeu :**

On choisit une couleur par joueur. On place ses bateaux sur les cases de couleur correspondantes, puis on place trois pièces cargaisons dans chacun de ses bateaux.

## **But du jeu :**

Rester le plus longtemps possible en jeu en prenant un maximum de pièces à vos adversaires.

## **Déroulement de la partie :**

1 – Lancez le dé

2 – Déplacez n'importe lequel de vos bateaux d'un nombre de cases égal à celui du dé. Vous pouvez vous déplacer dans n'importe quelle direction sur les cases mais jamais en diagonale. Vous n'avez pas le droit de sauter au dessus d'un bateau qu'il vous appartienne ou pas.

3 – Si vous faites un cinq au dé, c'est la tempête et vous devez retirer immédiatement une pièce d'un de vos bateaux et passer votre tour. Si vous faites un cinq au dé, et qu'il ne vous reste qu'un bateau contenant qu'une cargaison, ce bateau est éliminé.

4 – On ne peut pas reculer.

### *La prise de pièce*

- Si vous vous placez sur une case adjacente et perpendiculaire (jamais en diagonale) à un ou plusieurs bateau qui appartiennent à un de vos adversaires, vous retirez une cargaison du ou des bateaux que vous mettez sur le vôtre.
- Vous ne pouvez pas entrer dans le camp d'un de vos adversaire (qui ne servent en réalité qu'à se rappeler de la couleur de ses bateaux)
  - Lorsque qu'un bateau est vide, il est éliminé et appartient au joueur qui l'a coulé. Il rapportera un point si l'on arrête la partie lorsqu'il n'y a plus que deux joueurs avec un seul bateau et que l'on compte les cargaisons.

## **Fin de la partie :**

Le gagnant est le joueur dont un ou plusieurs bateaux restent en jeu alors que les autres sont éliminés. On peut aussi écourter la partie lorsqu'il n'y a plus que deux joueurs en jeu. On comptabilise alors les cargaisons restantes sur les bateaux de chacun et les bateaux que l'on a coulé.