

DIABALLIK

Matériel :

1 plateau (7 X 7 cases)
7 supports beiges
7 supports marrons
1 boule beige
1 boule marron

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

En début de partie, les supports sont disposés sur 2 lignes opposées.
Chaque bille est placée sur le support du milieu.

But du jeu :

Amener sa bille sur la ligne de départ adverse.

Déroulement de la partie :

A tour de rôle, chaque joueur exécute au moins l'une des trois actions suivantes

- un premier déplacement
- un second déplacement
- une passe

- Le **déplacement** d'un support s'effectue en bougeant celui-ci d'une case selon les horizontales ou les verticales. A chaque déplacement il ne peut y avoir qu'un seul support par case. Tant qu'un support possède la bille il ne peut bouger.
 - La **passe** est possible entre 2 supports si :
 - ceux-ci sont sur une même horizontale, verticale ou diagonale,
 - il n'y a pas de support adverse entre les 2 supports concernés.
La longueur de la passe n'est pas limitée.
- A chaque tour le joueur a la possibilité de réaliser 1 ou 2 déplacements (avec le même support ou un support différent). L'ordre d'exécution des actions n'a pas d'importance.

Fin de la partie :

Le vainqueur est le premier joueur à amener sa bille sur l'un de ses supports positionné sur la ligne de départ de son adversaire.

Anti-jeu :

Si un joueur bloque le jeu en créant une ligne infranchissable par les pièces adverses alors l'adversaire peut remporter la partie en annonçant « anti-jeu » à condition qu'au moins trois de ses pièces soient au contact de cette ligne infranchissable.

Variante :

Les règles restent inchangées, seule la position de départ des pièces est modifiée. Chaque joueur dispose deux 2 de ses supports sur la ligne de départ adverse en deuxième et avant dernière position.