

BILLARD PIRATE

Matériel :

1 plateau de jeu, 4 pieds, 32 boules, 4 maillets.

Nombre de joueurs :

de 2 à 4

Mise en place du jeu :

A 2 joueurs : chacun des joueurs occupe la première ligne avec ses billes, l'un en face de l'autre.

A 4 joueurs : chacun des joueurs occupe un côté avec 8 boules

But du jeu :

Il faut traverser le plus rapidement possible, le plateau de jeu en capturant les boules adverses, et tenter d'occuper le plus grand nombre de cases d'arrivée (cases opposées aux cases départ).

Déroulement de la partie :

Chacun son tour joue un coup en frappant la bille par dessous le plateau. Le coup est bon même si la bille saute plusieurs cases.

Si la boule sort, elle est perdue définitivement.

Si elle tombe dans les cases de départ des adversaires (camp latéraux) ils peuvent la garder pour l'échanger.

Si elle tombe sur une bille adverse (couleur différente), elle la capture .

Si elle tombe sur une case occupée par une boule de même couleur, rien ne se passe mais les adversaires pourront prendre les deux billes d'un coup.

Remarque :

Les cases de départ deviennent des cases d'arrivée.

Si les cases d'arrivée ne sont pas libres, il faut attendre en plaçant sa boule dans la case vide la plus proche.

A tout moment on peut échanger les boules prisonnières, puis les remettre en jeu dans les positions de départ.

Fin de la partie :

Un joueur a terminé quand il n'a plus de boule au départ sur le plateau de jeu et qu'il a terminé ses échanges.

LES POINTS :

1 boule à l'arrivée.....	4 POINTS
1 boule capturée.....	2 POINTS
1 boule prisonnière.....	1 POINT