

# BIL'DAN

## Matériel :

1 plateau de jeu, 9 pions noirs, 1 palet noir, 9 pions blancs, 1 palet blanc

## Nombre de joueur : 2

## Mise en place du jeu :

Disposer ses pions dans le demi rond central opposé à ses buts. Le plus jeune commence, ou le plus vieux ! ou... !

## But du jeu :

Etre le premier à mettre tous ses pions dans son camp en les heurtant avec son palet à partir des zones de tir.

## Déroulement de la partie :

Chacun joue une fois, à tour de rôle

## Fin de la partie :

La partie est terminée lorsqu'un joueur à réussi à mettre tous ses pions dans son camp

## Remarque :

On joue toujours à partir des zones de tir au bord du plateau. Le palet ne doit pas mordre les délimitations.

On ne peut toucher son palet qu'à son tour de jeu.

On ne peut pas jouer un pion dans une zone de tir à partir de la même zone de tir.

## Rappel :

Si la palet tombe dans un but ; on perd un pion de sa couleur que l'on remet au centre.

En l'absence de pion on perd simplement la main.

Si on fait tomber le palet de l'adversaire dans un but, on remet au centre deux de ses pions.