

AWELE GEANT

Matériel :

1 plateau de jeu
48 billes

Nombre de joueurs :

2 joueurs

Mise en place du jeu :

Les billes sont réparties équitablement dans chacun des trous du plateau

But du jeu :

Capturer le maximum de billes

Déroulement de la partie :

Chaque joueur à son tour prend les billes d'un des trous de son camp et les dépose une à une dans les trous suivants, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si le joueur dépose la dernière bille dans son propre camp, rien ne se passe.

Si le joueur dépose sa dernière bille dans le camp adverse, et que le trou contient une fois la bille posée, soit 1 bille, soit 4 billes ou plus, rien ne se passe.

Si le joueur dépose sa dernière bille dans le camp adverse, et que le trou contient une fois la bille posée, soit 2 ou 3 billes, le joueur ramasse le contenu du trou, ainsi que le contenu de tous les trous précédents (du camp adverse) pourvus qu'ils contiennent 2 ou 3 billes. Ces trous doivent être contigus.

Puis, c'est à l'autre joueur de jouer.

Remarque : si le joueur a assez de billes pour repasser par son point de départ, il franchit ce trou sans mettre de bille.

Fin de la partie :

Quand un joueur ne peut plus fournir le camp adverse car il n'a plus de billes dans son camp, l'adversaire doit être en mesure de déposer au moins une bille dans son camp, sinon il donne les billes qui lui reste et la partie est terminée

Le vainqueur est celui qui a le plus de billes.

Rappel :

On joue dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

On ne distribue les billes qu'à partir des trous de son propre camp (6 trous devant soi)

On ne capture les billes que dans le camp adverse.