

ABALONE

Matériel :

1 plateau de jeu
14 boules noires
14 boules rouges

Nombre de joueurs : 2

Mise en place du jeu :

Chacun des joueurs, face à face, place 5 boules sur le 1^e rang, 6 boules sur le 2^e rang et 3 boules sur le 3^e rang.

But du jeu :

Etre le premier à avoir éjecté 6 boules adverses hors de l'hexagone, boules après boules.

Déroulement de la partie :

Les joueurs tirent au sort leur couleur. Les noirs commencent.

Chaque joueur déplace 1,2, ou 3 de ses boules à chaque tour en un seul mouvement.

Dans un alignement comprenant plus de trois boules, le joueur choisit la partie de son alignement qu'il désire déplacer. La poussée n'est possible que dans un axe droit.

Il est interdit de déplacer plus de trois boules de sa couleur en mouvement.

La poussée n'est pas obligatoire.

Une boule seule peut être déplacée vers n'importe quel point libre voisin : dès que les boules d'un joueur sont en contact avec celles de son adversaire, il peut les pousser s'il se trouve en position de « sumito », c'est à dire de supériorité numérique.

Sumito de 2 sur 1 :

Sumito de 3 sur 1 :

Sumito de 3 sur 2 :

Fin de la partie :

Le premier joueur qui a expulsé 6 boules de son adversaire hors du plateau a gagné.

Variante :

Il est possible d'allouer à chaque joueur un temps limité.

Remarque :

Les tournois et concours sont toujours joués en temps limité.